



# Jeu de rôle : Devenir éco-citoyen

**Age idéal des participants :** A partir de 15 ans

**Niveaux scolaire concernés :** Collèges, lycées

**Durée de l'animation :** 1h30

**A noter :** Pour la qualité de l'animation, nous limitons les groupes à 25 enfants avec un principe de rotation de groupes sur la journée.

**Cette activité peut être réalisée dans vos locaux.**

**Déroulement :** Saint Clément et ses 100 habitants vous accueille.... Bienvenue au Pays du Vent ! Depuis plusieurs années le village s'attache à prendre en main son développement (Auberge communale, éoliennes, musée...). La première phase de l'atelier se déroule en extérieur ou les élèves doivent repérer les atouts et les contraintes de ce territoire. Puis ils se plongeront en ce lieu en prenant la place des habitants, élus et acteurs du territoire au travers d'un « jeu de rôle ». Mr Lamob, Mme Latruite, Mr L'info sont quelques uns des personnages à adosser.... Un atelier qui a fait ses preuves.

## Objectifs :

- Prendre une position et l'argumenter
- Tenir un rôle
- Découvrir les acteurs du territoire
- Connaître l'impact des actions menées

## Objectifs de développement durable :

- Savoir protéger son environnement proche
- Savoir être responsable au quotidien
- Savoir être acteur de son territoire

## Supports pédagogiques associés à l'animation :

- Matériel de notes
- Panonceaux pour chaque personnages
- Tableau récapitulatif (Atouts / Contraintes)
- Fiche d'action à débattre

**Conseils :** Prévoir des bonnes chaussures, des vêtements chauds. En altitude, une brise frisquette peut parfois se lever...mais le soleil peut tout aussi bien briller, casquettes, lunettes de soleil.

**Tarif 2015 :** 4 €\* par enfant, accompagnateurs gratuits. Possibilité de mettre en place un forfait pour les groupes de moins de 12 pers.

\*Tarif par enfant dès 12 enfants.

